EPAM RTS

Общая концепция:

Игра в стиле Sci-fi, действие разворачивается на планете Пирр. В игре 2 враждующие стороны – Жестянщики и Корчевники.

Есть два ресурса – Еда,Железо. Каждая фракция может добывать 1 ресурс, второй необходимо обменивать на нейтральных рынках. В зоне обмена конфилкты запрещены(Зона отделена определённым кругом действия. Атака у всех юнитов отключается автоматически. Можно делать подставы на подходе)

Жестянщики:

* База только одна.
* Строить могут исключительно внутри ограждённого периметра, на специально подготовленных местах(Отсылка к Battle for the Middle Earth).
* Каждую ночь подвергаются набегами Фауны(нейтралы).
* Могут добывать железо.

Корчевники:

* Несколько баз
* Строить могут где угодно, где есть фауна
* Могут использовать фауну для своих нужд
* Могут строить прикрытия(спец «здания», такие как препятствия, или накладывающие на сектор определённый эффект)
* Могут добывать еду.